

WordBuzzer

Il Gioco di Parole Multiplayer in Tempo Reale

■ **Accedi alla Web App:**
<https://wordbuzzer.tpcsystem.com>

Sfida i tuoi amici in emozionanti partite di Tabù!
Fino a 4 squadre, mazzi personalizzabili, statistiche dettagliate.

Manuale Utente - Versione 4.0
Aggiornato al 31/12/2025

Indice

1. Introduzione a WordBuzzer	3
2. Come Iniziare	4
3. Regole del Gioco	6
4. Modalità di Gioco	8
5. Funzionalità Host	10
6. Mazzi Personalizzati	11
7. Storico e Statistiche	13
8. Pannello Admin	14
9. Domande Frequenti (FAQ)	15

■ 1. Introduzione a WordBuzzer

WordBuzzer è un gioco multiplayer online ispirato al classico *Tabù*, dove i giocatori si sfidano a far indovinare parole ai propri compagni di squadra senza utilizzare determinate parole proibite.

Il gioco supporta **fino a 4 squadre** (Team A, B, C, D) e permette a un numero illimitato di giocatori per squadra. Ogni squadra si alterna nel tentativo di far indovinare quante più parole possibile entro il tempo limite.

Caratteristiche Principali:

■ Funzionalità Principali

- ✓ **Multiplayer in tempo reale:** Gioca con amici ovunque si trovino
- ✓ **4 squadre simultanee:** Team A, B, C, D per partite fino a 20+ giocatori
- ✓ **Mazzi personalizzabili:** Carica i tuoi mazzi in formato JSON o CSV
- ✓ **Modalità Roulette:** Categoria casuale ad ogni turno per maggiore sfida
- ✓ **Modalità Serie:** Best of 3, 5 o 7 partite
- ✓ **Storico partite:** Statistiche dettagliate per ogni giocatore
- ✓ **PWA (Progressive Web App):** Installabile su smartphone e tablet

■ 2. Come Iniziare

Per iniziare a giocare a WordBuzzer, segui questi semplici passaggi:

■ Step 1: Accedi alla Web App

1. Apri il browser e vai su: **<https://wordbuzzer.tpcsystem.com>**
2. Verrai automaticamente reindirizzato alla pagina di login
3. Se è il primo avvio, il sistema crea automaticamente l'utente **admin**
4. Controlla i log del server per la password temporanea dell'admin

■ Step 2: Login

1. Inserisci **username** e **password**
2. Se devi cambiare password (prima accesso), verrai reindirizzato alla pagina apposita
3. Dopo il login, arrivi alla schermata principale del gioco

■ Step 3: Crea o Unisciti a una Stanza

1. **Crea una nuova stanza:** Inserisci un nome stanza (es. PARTITA1) e clicca 'Crea'
2. **Unisciti a stanza esistente:** Inserisci il codice stanza e clicca 'Unisciti'
3. **Invita amici:** Usa il pulsante 'Invita' o 'QR' per condividere il link diretto

■■ Step 4: Configura la Partita (Solo Host)

1. Seleziona la **squadra** (Team A, B, C o D)
2. Carica un **mazzo di carte** (o usa quello predefinito)
3. Configura i **parametri**: durata turno, punti, penalità
4. Attendi che tutti i giocatori si siano uniti
5. Clicca '**Inizia Partita**' per cominciare!

■ 3. Regole del Gioco

WordBuzzer segue le regole classiche del Tabù con alcune varianti per il gioco online.

■ Obiettivo

Far indovinare alla propria squadra il maggior numero di parole **senza pronunciare le parole tabù** elencate nella carta. La squadra con più punti vince!

■■ Svolgimento Turno

1. Il **sistema sceglie automaticamente** il giocatore che deve far indovinare (clue-giver)
2. Il giocatore vede la **parola target** e le **parole tabù** da evitare
3. Gli altri membri della squadra vedono solo **'INDOVINA'**
4. Il clue-giver descrive la parola **senza usare le parole proibite**
5. Quando la squadra indovina, clicca **'Corretto'** (+punti)
6. Se viene detta una parola tabù, la squadra avversaria clicca **'Tabù'** (-penalità)
7. Se la parola è troppo difficile, clicca **'Passa'** (limiti configurabili)

■ Punteggio

- **Corretto**: +1 punto (configurabile dall'host)
- **Tabù**: -1 punto (penalità configurabile)
- **Passa**: -1 punto o 0 punti (configurabile)
- Il turno termina quando il **tempo scade**
- Il sistema passa automaticamente alla **squadra successiva**

■ Azioni Speciali (Solo Host)

- **Pausa**: Metti in pausa il gioco in qualsiasi momento
- **Salta Turno**: Passa al giocatore/squadra successivo
- **Annulla**: Annulla l'ultima azione (Corretto/Tabù/Passa)

- **Stop Partita:** Termina la partita e mostra i risultati finali

■ 4. Modalità di Gioco

WordBuzzer offre diverse modalità per personalizzare l'esperienza di gioco.

■ Modalità 4 Squadre

Gioca con **fino a 4 squadre** simultanee (Team A, B, C, D).

Perfetto per gruppi numerosi! Ogni squadra può avere un numero illimitato di giocatori.

Il sistema alterna i turni tra le squadre in modo rotativo.

■ Modalità Roulette

Ad ogni turno viene selezionata una **categoria casuale** dal mazzo.

Aumenta la difficoltà e la varietà del gioco!

Attivabile dall'host nelle impostazioni mazzo.

■ Modalità Serie

Gioca una **serie al meglio di 3, 5 o 7 partite**.

Il sistema traccia automaticamente le vittorie di ogni squadra.

La serie termina quando una squadra raggiunge il numero di vittorie necessario.

■ Modalità Speciali

- **Reverse Taboo:** Il clue-giver DEVE usare solo le parole tabù (modalità inversa)
- **Mime Mode:** Descrivi solo con i gesti, senza parlare!
- Queste modalità sono attivabili dall'host nelle impostazioni

■ 5. Funzionalità Host

L'**host della stanza** ha controlli speciali per gestire la partita.

Il primo giocatore che crea la stanza diventa automaticamente host.

■ ■ *Impostazioni Host*

- **Durata turno:** Secondi per ogni turno (default: 60s)
- **Punti per risposta corretta:** Punti assegnati (default: +1)
- **Penalità Tabù:** Punti tolti se si dice una parola vietata (default: -1)
- **Penalità Passa:** Punti tolti quando si passa (default: -1 o 0)
- **Limite Passa:** Numero massimo di pass per turno (default: 3)
- **Modalità Serie:** Best of 3, 5 o 7

■ *Controlli Durante la Partita*

- **Inizia/Riprendi:** Avvia o riprende la partita
- **Pausa:** Mette in pausa il timer
- **Salta Turno:** Passa immediatamente al giocatore successivo
- **Annulla:** Annulla l'ultima azione e ripristina il punteggio
- **Stop:** Termina la partita e torna alla lobby
- **Mescola Squadre:** Distribuisce i giocatori equamente tra le squadre

■ 6. Mazzi Personalizzati

Puoi creare e caricare **mazzi di carte personalizzati** per rendere il gioco unico!

■ *Formati Supportati*

1. JSON (Consigliato):

```
{"cards": [{"target": "CHITARRA", "taboo": ["musica", "corda"], "category": "STRUMENTI"}]}
```

2. CSV:

```
target,taboo,category  
CHITARRA,musica;corda;suonare,STRUMENTI
```

■ *Requisiti Carte*

- ✓ Ogni carta deve avere un **target** (parola da indovinare)
- ✓ Almeno **1 parola tabù** (massimo 8)
- ✓ Categoria opzionale (default: GENERALE)
- ✓ File massimo: 1MB

■ *Come Caricare un Mazzo*

1. Nella stanza, vai alla sezione '**Deck Manager**' (solo host)
2. Espandi la sezione cliccando sulla freccia
3. Inserisci un **nome per il mazzo** (es. 'Capodanno 2025')
4. Clicca '**Scegli file**' e seleziona il tuo JSON o CSV
5. Clicca '**Carica**'
6. Se il caricamento ha successo, vedrai il numero di carte caricate
7. Seleziona la **categoria** da utilizzare (o 'Tutte')
8. Attiva '**Roulette**' se vuoi categorie casuali ad ogni turno

Per maggiori dettagli sul formato, consulta il file `DECK_FORMAT.md` disponibile nella repository.

■ 7. Storico e Statistiche

WordBuzzer tiene traccia di tutte le partite giocate e fornisce statistiche dettagliate.

■ *Visualizza il Tuo Storico*

1. Clicca sul pulsante '**Storico**' nella barra laterale
2. Vedrai l'elenco delle tue partite passate con:
 - Codice stanza e mazzo utilizzato
 - Punteggi finali di tutte le squadre
 - Squadra vincitrice
 - Data e ora della partita
3. Clicca su una partita per vedere i **dettagli dei round**

■ *Privacy*

Gli utenti normali vedono **solo le partite a cui hanno partecipato**.

Gli admin possono vedere tutte le partite del sistema.

Nessuno può vedere le partite private di altri utenti.

■ *Statistiche Disponibili*

- **Per partita:** Punteggi, vincitore, durata, impostazioni usate
- **Per round:** Giocatore attivo, squadra, azioni (corretto/tabù/passa)
- **Aggregate:** Numero partite giocate, vittorie, round giocati

■ 8. Pannello Admin

Gli amministratori hanno accesso a funzionalità avanzate tramite il **Pannello Admin**.

■ *Gestione Utenti*

- **Crea nuovi utenti:** Username, password, ruolo (admin/user)
- **Reset password:** Genera nuova password temporanea per un utente
- **Elimina utenti:** Rimuove completamente un account
- **Visualizza sessioni attive:** Vedi chi è loggato

■ *Policy Password*

- Configura **lunghezza minima** password
- Richiedi **caratteri speciali, numeri, maiuscole**
- Imposta **rotazione password** (es. ogni 90 giorni)
- Previene **riutilizzo password** (storico ultimi N)

■ *Gestione Stanze*

- **Visualizza stanze attive:** Codice, host, numero giocatori
- **Elimina stanze:** Rimuove una stanza e disconnette i giocatori
- **Ispeziona stato:** Vedi lo stato completo di una stanza

■ *Event Log*

- **Traccia tutte le azioni:** Login, creazione stanze, azioni di gioco
- **Filtro per stanza:** Vedi gli eventi di una specifica room
- **Audit trail:** Utile per debug e sicurezza

■ ■ *Gestione Storico*

- **Reset completo:** Cancella tutto lo storico (richiede conferma 'CANCELLA TUTTO')
- **Reset per utente:** Cancella lo storico di un singolo giocatore

- **Statistiche:** Visualizza numero partite/round per utente

■ 9. Domande Frequenti (FAQ)

Risposte alle domande più comuni su WordBuzzer.

Q: Quante persone possono giocare contemporaneamente?

A: Non c'è un limite! Puoi avere fino a 4 squadre (A, B, C, D) con un numero illimitato di giocatori per squadra.

Q: Come invito i miei amici?

A: Clicca il pulsante 'Invita' o 'QR' nella stanza. Puoi condividere il link diretto o mostrare il QR code.

Q: Posso giocare da smartphone?

A: Sì! WordBuzzer è una PWA (Progressive Web App) ottimizzata per mobile. Puoi anche installarla come app.

Q: Il link di invito non funziona, cosa faccio?

A: Fai un hard refresh (Ctrl+Shift+R su PC, o svuota cache su mobile). Se il problema persiste, chiedi all'admin.

Q: Come cambio squadra?

A: Usa il menu a tendina 'Scegli Team' nella barra laterale e seleziona Team A, B, C o D.

Q: Posso annullare un'azione sbagliata?

A: Sì, l'host può cliccare 'Annulla' per annullare l'ultima azione (Corretto/Tabù/Passa).

Q: Come creo un mazzo personalizzato?

A: Crea un file JSON o CSV seguendo il formato descritto nella sezione 6. Caricalo dalla sezione 'Deck Manager'.

Q: Posso vedere le partite di altri giocatori?

A: No, per privacy ogni utente vede solo le proprie partite. Solo gli admin vedono tutto lo storico.

Q: La password è scaduta, cosa faccio?

A: Dopo il login verrai automaticamente reindirizzato alla pagina di cambio password. Inserisci la vecchia e la nuova.

Q: Come divento admin?

A: Solo un admin esistente può promuoverti. Chiedi all'amministratore del sistema.

Grazie per aver scelto WordBuzzer!

Divertiti con i tuoi amici e che vinca il migliore! ■

Accedi subito: <https://wordbuzzer.tpcsystem.com>

Per supporto tecnico o segnalare problemi, contatta l'amministratore del sistema.